

# PRESSE- INFORMATION



*Zauberei hoch zwei*

## Magische Spiele für alle Altersklassen

Einmal zaubern können, auf einem Hexenbesen fliegen und durch magische Sprüche wundersames bewirken – das klingt nicht nur fantastisch, das ist durch manch kreative Spielumsetzung durchaus im Bereich des Möglichen! Während das Experimentierspiel „Fabulus Elexus“ spannende Mixturen für Kinder ab 8 Jahren zeigt, entführt das Strategiespiel „Witchstone“ die Spieler zum magischen Hexenstein. Anbei finden Sie weitere Informationen zu zwei fantastischen Titeln:

**\*\* Fabulus Elexus \*\*** Sie waren schon lange auf der Suche nach einem Elixier für einen Reichtumsseggen, ein Reinigungselixier oder würden lieber einen Mondkristall erschaffen? Kein Problem! „Fabulus Elexus“ bietet Formeln für zahlreiche zauberhafte Elixiere, die sowohl mit faszinierenden optischen Effekten wie auch mit kleinen Explosionen begeistern/aufwarten. Der Almanach der Elixiere bereitet die jungen Zauberer auf spannende Mixturen vor. Aber Vorsicht: Im Wettstreit stoßen die Zauberer auch auf unvollständige Formeln, die sie sich selbst erschließen müssen! „Fabulus Elexus“ von HUCH! bietet Spiel, Spannung und jede Menge Beschäftigung für die ganze Familie.

**\*\* Witchstone \*\*** Alle 100 Jahre treffen sich bedeutende Hexen und Zauberer beim altehrwürdige Hexenstein, um dessen Kraft aufs Neue mit magischen Formeln und Riten zu beschwören. Um dieses Ziel zu erreichen, versucht jeder, in seinem Kessel eine eigene kraftvolle Formel zusammenzubrauen. Doch obwohl allen grundsätzlich das gleiche Repertoire zur Verfügung steht, kann vertrackterweise immer nur auf eine begrenzte, stets variierende Auswahl an Mitteln zurückgegriffen werden. Wer diese am cleversten kombiniert, gewinnt das Spiel und die Macht am Hexenstein. Das Kennerspiel „Witchstone“ von den renommierten Autoren Reiner Knizia und Martino Chiacchiera, veröffentlicht bei HUCH!, ist seit August 2021 erhältlich.

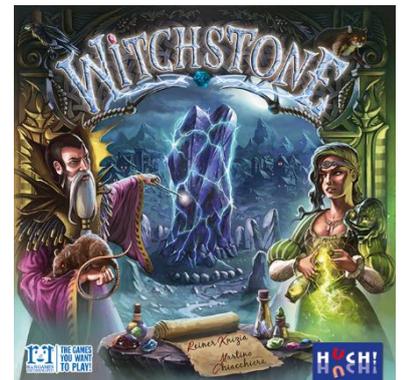


**Fabulus Elexus**

*Fantastisches Experimentierspiel*

Ab 1 Spieler, ab 8 Jahren

Spieldauer: variabel, Preis ca. 33,99 €



**Witchstone**

*Verhextes Strategiespiel*

Autoren: Reiner Knizia und

Martino Chiacchiera

Für 2 - 4 Spieler, ab 12 Jahren

Spieldauer: 60 - 90 min., Preis ca. 46,99 €

Die Vertriebsgesellschaft **Hutter Trade** erblickte 2004 das Licht der (Unternehmens-)Welt. Zeitgleich wurde die Verlagsmarke **HUCH!** gegründet, die wiederum durch **Hutter Trade** vertrieben wird. Seitdem gehen die Entwicklung als auch der Vertrieb von ausgezeichneten und abwechslungsreichen Spielen Hand in Hand. Mit innovativen Kinder- und Familienspielen mit Lifestyle-Charakter, Strategiespielen und facettenreichen Vertriebsprodukten haben sich **HUCH!** und **Hutter Trade** ein ganz eigenes Profil geschaffen.

Zahlreiche Auszeichnungen wie der „Toy Award 2008“, „Kinderspiel des Jahres 2007“, die Nominierungen zum „Kinderspiel des Jahres“ 2017 als auch 2018 belegen den Erfolg des Verlags. Aus Freude am Spielen, an Kreativität und Design und dem Interesse an neuen Trends sorgen sowohl **HUCH!** als auch **Hutter Trade** für Spiele-Innovationen, die lange Spaß machen.

### Kontakt

Hutter Trade

Andrea Stadler

Bgm.-Landmann-Platz 1-5

89312 Günzburg

Mail: [andrea.stadler@hutter.net](mailto:andrea.stadler@hutter.net)

Tel.: 08221 - 369634

Mehr Infos finden Sie auf

[www.hutter-trade.com](http://www.hutter-trade.com)

Wir freuen uns über Ihren Beleg!