

Spaß für kleine Abenteurer

## Neue Kinderspiele im Überblick: Zauberhafte Tränke, Frosch-Strategie und knifflige Ermittlungen!



Simsala Spin ist ein kooperatives Memo-Spiel von den Witchstone-Erfolgsautoren Reiner Knizia und Martino Chiacchiera. In dem Spiel schlüpfen die kleinen Hexen und Zauberer in die Rolle von Zauberern, die die richtigen Zutaten für ihre Tränke sammeln müssen. Die Zutaten sind gut versteckt und ihre Positionen ändern sich während des Spiels, was das Finden spannend macht. Wenn ihr es schafft, alle Zutaten für ein Rezept zu entdecken, könnt ihr wertvolle Bonus-Effekte freischalten. Das Ziel ist, gemeinsam alle Tränke zu brauen – erst dann gewinnt ihr als Team.

**Kinderspiel** | ab 5 Jahren für 2 – 4 Personen | ca. 15 Minuten | UVP: 19,99 EUR | im Handel verfügbar.



Sichere dir mit deinen Fröschen die besten Plätze im Regenwald! Jeder erhält heimlich eine Froschfarbe. Beim Zug legst du ein Froschplättchen auf den Plan. Nachbarplättchen in Pfeilrichtung werden umgedreht, um Frösche zu verstecken oder aufzudecken – vor allem in deiner eigenen Farbe. Mit Schlangenplättchen wird ein Plättchen ganz entfernt. Ziel ist, am Ende mit deiner Froschfarbe die Mehrheit zu haben. Plane gut, achte auf Schlangen und flipp dich zum Sieg!

**Kinderspiel** | ab 8 Jahren für 1 – 5 Personen | 15-25 Minuten | UVP: 17,99 EUR | im Handel verfügbar.



In MicroMacro seid ihr selbst die Ermittler! Auf dem riesigen Wimmelbild geschehen rätselhafte Dinge: Wie ist der große Dinoknochen verschwunden? Wer kann den wildgewordenen Roboter stoppen, bevor er die ganze Stadt verwüstet? Und wie ist die Diamantdiebin der Polizei entkommen? Um diese Fälle aufzuklären, ermittelt ihr gemeinsam im Team. Ihr werdet Hinweisen nachgehen, Rätsel lösen und Verdächtige verfolgen – genau wie echte Detektive!

**Kinderspiel** | ab 6 Jahren für 2 – 4 Personen | ca. 15 Minuten | UVP: 24,99 EUR | im Handel verfügbar.